

Nina Luc

à propos

Étudiante en Master d'informatique graphique et présidente d'une association de cinéma, je développe un profil à la croisée de la technique et de la création.

Études

Master Interaction, Graphics & Design.

Septembre 2025 - Aujourd'hui

Institut Polytechnique de Paris, Palaiseau France

Master d'informatique graphique, UI/UX & Design

Obtention du diplôme prévue : Août 2027

Licence d'informatique

2022 - 2025

Sorbonne Université, campus Pierre & Marie Curie

Licence généraliste d'Informatique

Mention Bien : 14,765/20

Semestre à l'étranger

Septembre - Décembre 2024

Université de Montréal

Expérience

Stage – Armada Studios

Avril 2026 – Août 2026

Entreprise spécialisée dans les jumeaux digitaux.

Scan d'environnement en 3D, Gaussian Splatting, LiDAR, photogrammetry & data processing.

Présidente - Association Unifive Production

Septembre 2019 - Aujourd'hui

Gestion d'équipes et de projets

Co-réalisation, production et montage de courts métrages.

UNIFIVE AWARDS : Création, production, gestion et animation d'un festival annuel de courts-métrages Direction Artistique, affiches, communication

Agent litiges billetterie- Costal Events

Juillet 2025 - Aujourd'hui

Stade de France – La Défense Arena – Rock en Seine

Accueil des clients, gestion des litiges billets, scan des billets.

Agent d'accueil – Médiathèque de Saint Cloud

Janvier 2023 – Juin 2024

Accueil des clients, retour et prêts des documents, rangement.

Projets académiques

Implémentation d'une technique de locomotion en VR

Février 2026

A partir d'un code fourni avec un circuit en 3D,

implémentation en C# avec Unity, avec un MetaQuest 3S

Real-Time Rigid Body Simulation

Février 2026

C++ - OpenGL

Implémentation de sphères qui tombent dans un cube à partir de rien, certaines émettent de la lumière. Shadow Mapping, Collision, Subdivision Loop, Texture/Normal Mapping.

Orsay, France

ninaluc92@gmail.com

+33 7 87 77 15 29

Portfolio : egonyn.github.io

21 ans

Programmation

Python

SQL

OCaml

Java

Html/CSS/JS

React

PHP

Haskell,

C, C++

Three/Node.js

OpenGL

OpenCV

Git

Unity

WebGPU

Effets visuels et traitement d'images

DaVinci Resolve

Imovie

Première Pro

Canva

Adobe Lightroom

Procreate

Langues

Français – maternelle

Anglais – C1 (110 TOEFL)

Allemand - Notions

Centres d'intérêt

Peinture

Montage Vidéo

Photographie numérique & argentique

Jeu Vidéo

Cinéma

Art et culture

Piano